LONDON
RACER
DESTRUCTION MADNESS
DAVILEX

## INSTALLING THE GAME

Place the CD in your CD-ROM player. This will automatically install the game. If the installation program doesn't start automatically, you can try the following:

1. Go to the My Computer-icon on your desktop.
2. Open it by double clicking.
3. Double-click the icon of your CD-ROM player (usually D:\).
4. Double-click the Setup.exe file.

The installation will start now. Just follow the instructions.

## STARTING THE GAME

Double-click the Destruction Madness icon in your desktop. The game will start. If you can't find an icon on your desktop, you can start the game by doing the following:

1. Click Start.
2. Go to Programs.
3. Go to Davilex Games.
4. Go to Destruction Madness.
5. Select Destruction Madness.

The program will start now.

**ATTENTION!**
When playing the game, the CD-ROM must remain in the CD-ROM player.

## REGISTER ONLINE!

Register your game online and you will have instant access to information about this and other products. Registered users also have access to our online helpdesk and free downloads. Moreover, they can participate in competitions and win cool prizes. So go to www.davilex.com and register today!

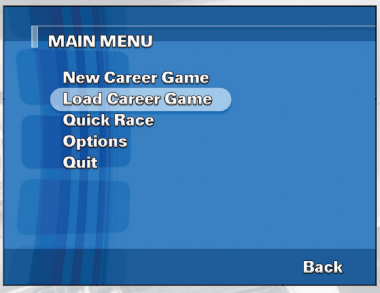
## DESTRUCTION MADNESS – MORE THAN JUST RACING!

Smash, bash and crash your way through three European countries unlocking new cars, racing circuits and arenas as you go. Four different event types mean you'll have to choose the right car for the right job. Play solo in Career or Quick Race mode against lethal AI opponents or go head to head against a friend in a two-player Quick Race.

## START IMMEDIATELY

Once you've started the game correctly and chosen your language, you'll see the Title Screen. Press RETURN or click the left mouse button to enter the Main Menu. You'll see five options. Use the cursor keys or the mouse pointer to choose between the options. You confirm your choice by pressing RETURN or by clicking the left mouse button when your choice is highlighted. The ESCAPE key or right mouse button will return you to the previous screen.

## MAIN MENU




**New Career Game** (one player)
New Career Game (one player)
Start a new Career Game. First choose difficulty level then press RETURN or click the left mouse button over the "Next" prompt to continue. You will now move to the Next Event screen which shows the next challenge. Press RETURN or click "Next" a second time to move on to the Select Car Menu.

**Continue Career Game** (one player)
Continue a previous Career Game.

**Quick Race** (one or two players)
Choose your preferred combination of event, course and car to go head to head against the AI drivers, with or without a second human player. Choose event type, circuit, event options and AI skill level from the Quick Race menu using the cursor keys or mouse and then press RETURN or click on the "Next" text to confirm and move to the Select Car Menu.

## OPTIONS

**Sound**
adjust volume levels for music and sound effects.

**Controls**
Adjust your control setup.

**Autosave**
Enable or disable the autosave feature.

**Save Options**
Select this item to save your options settings.

## SELECT CAR MENU

Choose a car from those you have managed to unlock in a Career Game. In Quick Race mode you may also choose the Random option to have a car selected for you.

Use the cursor keys or the mouse to make your selection and press RETURN or click on the "Start" text to begin racing.

## PLAYING THE GAME

Destruction Madness features four different event types which you must master if you are to progress and unlock new locations and cars. These events are:

### Wrecking Racing

The rules of wrecking racing are simple – the first car to complete the required number of laps around the racing circuit wins. Whether you achieve this by leaving your opponents in a cloud of dust as you race past them and stay at the front of the pack or eliminate them from the race by smashing them to pieces is entirely up to you. This mode must be unlocked in a Career Game. before you can select it in a Quick Race.

### Deathmatch

In Deathmatch mode your goal is to be the first to accumulate a target number of 'kills'. Forget about racing - simply smash your opponents to bits! If you get 'wasted' in this mode, you will restart with full health at a random location on the current track or arena. Collecting offensive and defensive pick-ups as necessary will help ensure you are the first to reach the target score.

### Survivor

Survivor mode is aptly named. You goal here is to be the last car left on the circuit when the time runs out. Your health meter ticks down constantly so keep moving and collect Repair pick-ups whenever you see them. If you manage to waste another player in this mode, they will drop a Repair pick-up, so there's plenty of incentive to try and eliminate them. This mode must be unlocked in a Career Game before you can select it in a Quick Race.

### Smash Crash

The object in Smash Crash is to collect points against the clock by smashing into the street furniture on the track. Knock down lampposts, road signs, bollards, tables and chairs to accumulate points - earn even more points for combinations and chain reactions. You opponents are trying to do exactly the same, but if you waste an opponent then their points total will be added to your own. If the leader has many more points than you then it is often a good tactic to go directly after them rather than the street furniture! This mode must be unlocked in a Career Game before you can select it in a Quick Race.

## GAME SCREEN

**1. Position Indicator**
Shows your current position in the event - if it's not 1st, then you've got work to do!

**2. Lap Counter / Current Score**
In Wrecking Racing, this shows your current lap number and the total number of laps in the race. In other event types your current and target scores are displayed here.

**3. Map**
Map of the current circuit or arena. Your position is indicated by a red circle. Your opponents' positions are indicated by green circles.

**4. Car Modifiers**
These four bar graphs display the attributes of your car, modified by any pick-ups that are active. Default car attributes appear as grey blocks and modifiers that are in effect due to a pick-up will fill the graph up with a different colour. From top to bottom these graphs indicate the following:

**Weight**
A high weight rating helps offense and defence but decreases performance and handling.

**Power**
The higher your power rating, the faster you can accelerate and the higher your maximum speed.

**Offence**
Your offence rating determines how much damage you inflict on other cars when you hit them (your current speed and your weight attribute are other factors in determining damage).

**Defence**
A high defence rating will minimize the damage you take when hit by another car or when you crash into a solid object.

**5. Speedometer / Rev Counter**
Your current speed and engine rev count.

**6. Health Meter**
The Health Meter decreases as your car is damaged. Collect repair pick-ups to replenish your health.

## CONTROLS

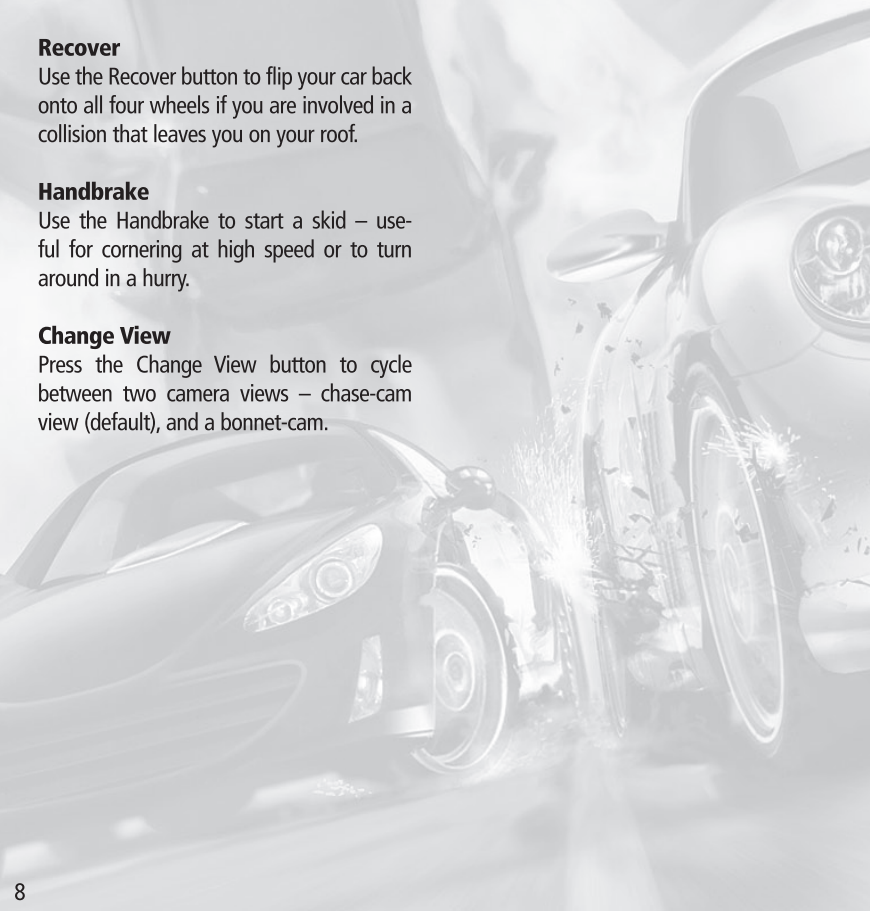
These are the default controls for Destruction Madness. You can select an alternate control system via the Controls section of the Options Menu.

| | |
|---|---|
| ⬅ + ➡ keys | Steer |
| ⬆ key | Accelerate |
| ⬇ key | Brake |
| ESCAPE key | Pause |
| INSERT key | Recover |
| SPACEBAR | Handbrake |
| HOME key | Change View |

**Recover**
Use the Recover button to flip your car back onto all four wheels if you are involved in a collision that leaves you on your roof.

**Handbrake**
Use the Handbrake to start a skid – useful for cornering at high speed or to turn around in a hurry.

**Change View**
Press the Change View button to cycle between two camera views – chase-cam view (default), and a bonnet-cam.



## PICK - UPS

Pick-ups play a big role in Destruction Madness. You can only have one pick-up active at any time and it will remain attached to your car for a preset period of time. The exception to this rule is the Repair pick-up which you can collect as often as needed, even when you have another item active. Each pick-up has strengths and weaknesses. It's up to you to discover how best to employ each one, but here are a few notes to get you started:

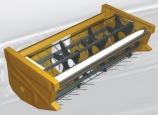
**Repair (Health)**

The Repair pick-up comes in two flavours: Minor Repair and Full Repair. As you'd expect, the former gives a small health boost, whilst the latter replenishes your health completely.

**Supercharger (Power)**

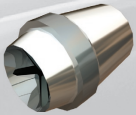
Collect this pick-up to strap a few hundred extra horses to your engine. Boosts your power attribute, increasing your rate of acceleration and your top speed.

**Harvester (Offence)**



Have you ever been through a Harvester before? Well, it's going to hurt – a lot! This giant threshing machine will do a lot more than just scratch your paintwork.

**Afterburner (Power)**

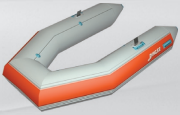


Gives you the thrust of a jet fighter and the handling of a shopping trolley – not for the faint hearted...

**Shark Cage (Defence/weight/offence)**

Provides great collision protection and increases your weight. Also ensures a little extra pain for anyone foolish enough to mess with you. Chum not included...

**Inflatable (Defence)**



A life jacket for your car! In the unlikely event of an emergency landing on water, simply pass both straps around your bodywork and tie securely in a bow. A whistle is provided to attract attention (not really). The inflatable offers a protective cushion on all sides to lessen impacts from other drivers and any buildings that get in your way.

## VEHICLES

There are 18 different vehicles for you to collect in a Career Game, including:

### City Custom

A factory customised version of the kind of car your mum might buy. It's cheap and cheerful but considering its small size and weight it's surprisingly pokey and handles nicely.

### Classic Coupé

Pull on your flared jeans and enjoy some authentic 1970's motoring in this design classic.

### GT Hatch

The original pocket-rocket. It's a miniature masterpiece and it goes like stink!

### Italian Rocket-ship

Beauty and the beast combine in a perfect marriage of Italian styling and engineering excellence. Bella!

## HINTS AND TIPS

There are no prizes for finishing second in Destruction Madness. You must finish first in a Career Game event before you can progress to the next.

Remember that eliminating your opponents is the best way to guarantee victory in any of the event types.

Choose your pick-ups wisely – once they are attached to your car you are stuck with them until they disappear again.

Never pass up the opportunity to collect a Repair pick-up. Remember that you can always collect a Repair pick-up if your vehicle is damaged.

Learn to use your handbrake effectively to swing the back end of the car out to aid cornering at high speed.

AUTOBAHN
RASER
DESTRUCTION MADNESS
DAVILEX

## SPIEL INSTALLIEREN

Lege die Destruction Madness CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Spiel wird dann automatisch installiert. Sollte das Spiel nicht automatisch installiert werden, versuche Folgendes:

1. Gehe auf dem Desktop auf das Symbol Arbeitsplatz.
2. Doppelklicke auf das Symbol, um es zu öffnen.
3. Doppelklicke auf das Symbol CD-ROM-Laufwerk (normalerweise D:\).
4. Doppelklicke auf die Datei Setup.exe.

Die Installation wird nun gestartet. Folge einfach den Anweisungen.

## Destruction Madness starten

Doppelklicke auf das Destruction Madness-Symbol auf dem Desktop. Das Spiel beginnt. Falls sich kein entsprechendes Symbol auf dem Desktop befindet, kannst Du Destruction Madness auch so starten:

1. Klicke auf Start.
2. Gehe zu Programme.
3. Gehe zu Davilex.
4. Gehe zu Destruction Madness.
5. Wähle Destruction Madness.

Das Spiel wird nun gestartet.

ACHTUNG!
Um Destruction Madness spielen zu können, muss sich die CD-ROM während des Spielens im CD-ROM-Laufwerk befinden.

## Online registrieren

Registriere dein Spiel online, und du erhältst sofortigen Zugang zu Informationen zu diesem Spiel und zu anderen Produkten. Registrierte Benutzer haben auch Zugang zu unseren Online-Helpdesks und zu freien Downloads. Außerdem können sie an Wettbewerben teilnehmen und coole Preise gewinnen. Besuche unsere Website www.davilex.com, und registriere dein Spiel noch heute!

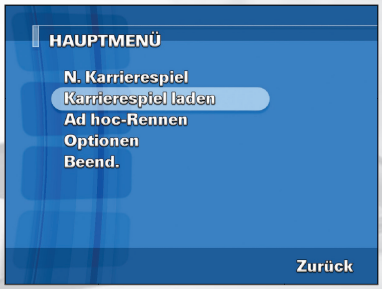
## DESTRUCTION MADNESS – MEHR ALS NUR EIN RENNSPIEL!

Ziehen Sie zum Freischalten neuer Autos, Rennstrecken und Arenen eine Schneise der Verwüstung durch drei europäische Länder. Da es vier verschiedene Renntypen gibt, müssen Sie stets das richtige Auto für das jeweilige Rennen auswählen. In den Modi Karriere und Ad hoc-Rennen können Sie gegen tödliche KI-Gegner antreten oder in einem Ad hoc-Rennen für zwei Spieler mit einem Freund Ihre Fähigkeiten messen.

## SOFORTIGER START

Nachdem Sie das Spiel korrekt aufgerufen und die Sprachversion ausgewählt haben, sehen Sie den Titelbildschirm. Mit der Taste EING. Taste oder der linken Maustaste können Sie das Hauptmenü aufrufen. Dort stehen Ihnen fünf Optionen zur Auswahl. Die Auswahl der Menüoptionen erfolgt per Pfeiltasten oder Maus. Wenn Ihre Option hervorgehoben ist, können Sie sie mit EING. Taste oder linkem Mausklick bestätigen. Drücken Sie zur Rückkehr zum vorherigen Bildschirm die Taste ESCAPE oder klicken Sie mit der rechten Maustaste.

## HAUPTMENÜ




**Neues Karrierespiel** (1 Spieler)
Startet ein neues Karrierespiel. Wählen Sie zuerst die Schwierigkeitsstufe und drücken Sie dann zum Fortfahren auf EING. Taste oder klicken mit der linken Maustaste auf die Schaltfläche „Weiter". Dies führt Sie zum Bildschirm „Nächstes Rennen", der die nächste Herausforderung anzeigt. Durch erneutes Drücken auf die EING. Taste-Taste gelangen Sie zum Bildschirm Auto wählen.

**Karrierespiel fortführen**
Führt ein bestehendes Karrierespiel fort.

**Ad hoc-Rennen** (1 oder 2 Spieler)
Wählen Sie hier Ihre bevorzugte Kombination aus Rennen, Strecke und Auto, und nehmen Sie es mit oder ohne zusätzlichen menschlichen Spieler mit den KI-Fahrern auf. Im Menü Ad hoc-Rennen können Sie mit den Pfeiltasten oder der Maus den Renntyp, die Strecke, die Rennoptionen und die KI-Fähigkeitsstufe auswählen. Drücken Sie dann zur Bestätigung und zum Fortfahren mit dem Menü Auto wählen auf EING. Taste oder klicken Sie auf "Weiter".

## OPTIONEN

**Sound**
zur Anpassung der Lautstärke von Musik und Soundeffekten.

**Spielsteuerung**
zur Einstellung Ihrer Spielsteuerung.

**Erweiterte Optionen**
Ruft das Konfigurationsprogramm von Destruction Madness auf.

## MENÜ "AUTO WÄHLEN"

Wählen Sie hier eines der Autos aus, die Sie in einem Karrierespiel freigeschaltet haben. Im Modus „Ad hoc-Rennen" können Sie außerdem über die Option "Zufällig" ein Auto auswählen lassen.

Nehmen Sie Ihre Auswahl mit den Pfeiltasten oder der Maus vor. Drücken Sie zum Start des jeweiligen Rennens auf EING. Taste oder klicken Sie auf "Start".

## SPIELEN DES SPIELS

Destruction Madness konfrontiert Sie mit vier verschiedenen Renntypen, die es zum Freischalten neuer Rennstrecken und neuer Autos zu bewältigen gilt. Es gibt folgende Renntypen:

### Schrottrennen

Das Regelwerk von Schrottrennen ist einfach – das Auto, das als Erstes die erforderliche Anzahl von Rennrunden zurückgelegt hat, gewinnt. Dabei bleibt es ganz Ihnen überlassen, ob Sie dazu das Feld von hinten aufrollen, die Meute im Rückspiegel zurücklassen oder sie einen nach dem anderen in Grund und Boden rammen. Bevor Sie diesen Modus für ein Ad hoc-Rennen wählen können, müssen Sie ihn in einem Karrierespiel freigeschaltet haben.

### Deathmatch

Ihr Ziel im Modus "Deathmatch" besteht darin, eine bestimmte Anzahl von "Kills" zu erreichen. Vergessen Sie das Rennen - zerlegen Sie statt dessen Ihre Gegner in Einzelteile! Wenn es Sie in diesem Modus "erledigt", starten Sie mit erneut mit voller Gesundheit an einem zufälligen Ort auf der aktuellen Strecke bzw. in der aktuellen Arena. Damit Sie als Erstes das Punkteziel erreichen, ist es notwendig, dass Sie Angriffs- und Verteidigungs-Pick-Ups sammeln.

### Überlebender

Der Modus "Überlebender" trägt seinen Namen nicht umsonst: Hier ist Ihr Ziel, nach Ablauf der Zeit das letzte Auto auf der Rennstrecke zu sein. Da Ihre Gesundheitsanzeige kontinuierlich abnimmt, sollten Sie ständig in Bewegung bleiben und so viele Reparatur-Pick-Ups wie möglich aufsammeln. Wenn Sie in diesem Modus einen anderen Spieler erledigen, erscheint dadurch ein neues Reparatur-Pick-Up. Es gibt also genügend Gründe, die anderen Spieler anzugreifen und zu eliminieren. Bevor Sie diesen Modus für ein Ad hoc-Rennen wählen können, müssen Sie ihn in einem Karrierespiel freigeschaltet haben.

### Smash Crash

Bei Smash Crash müssen Sie Punkte gegen die Uhr sammeln, indem Sie die Straßenausstattung auf der Strecke demolieren. Plätten Sie zum Ansammeln von Punkten Laternenpfosten, Straßenschilder, Begrenzungspoller und Stühle – Extrapunkte gibt es für Kombinationen und Kettenreaktionen. Ihre Gegner werden natürlich exakt dasselbe versuchen, aber wenn Sie einen von ihnen erledigen, bekommen Sie seine gesamten Punkte gutgeschrieben. Sollte der Führende deutlich mehr Punkte als Sie haben, sind Sie oftmals besser beraten, ihn sich direkt vorzuknöpfen, als die Straßenausstattung zu demolieren! Bevor Sie diesen Modus für ein Ad hoc- Rennen wählen können, müssen Sie ihn in einem Karrierespiel freigeschaltet haben.

## SPIELBILDSCHIRM

**1. Positionsindikator**
Zeigt Ihren aktuellen Rang im Rennen an – wenn Sie nicht auf Platz 1 sind, müssen Sie daran arbeiten!

**2. Rundenzähler / Aktuelle Punkte**
Bei Schrottrennen zeigt dies Ihre aktuellen Rundenzahl und die gesamte Rundenzahl des Rennens an. Bei anderen Renntypen werden hier Ihre Punkte und das jeweilige Punkteziel angezeigt.

**3. Karte**
Die Karte der aktuellen Rennstrecke oder Arena. Ihre Position wird durch einen roten Kreis dargestellt. Die Positionen Ihrer Gegner erscheinen als grüne Kreise.

**4. Automodifikatoren**
Diese vier Säulendiagramme stehen für die Eigenschaften Ihres Autos, die von aktiven Pick-Ups modifiziert werden können. Voreingestellte Autoeigenschaften erscheinen grau, während Pick- Up-Modifikatoren den Graphen andersfarbig färben. Die erwähnten Graphen zeigen von oben nach unten das Folgende an:

**Verteidigung**
Ein hoher Verteidigungswert minimiert den erlittenen Schaden, wenn Sie von einem anderen Auto gerammt werden oder wenn Sie gegen ein massives Objekt fahren.

**Power**
Je höher Ihr Power-Wert ist, desto schneller können Sie beschleunigen und desto höher ist Ihre Höchstgeschwindigkeit.

**Angriff**
Ihr Angriffswert legt fest, wie viel Schaden Sie anderen Autos beim Rammen zufügen können (weitere Faktoren zur Schadensermittlung sind Ihre aktuelle Geschwindigkeit sowie Ihr Gewicht).

**Gewicht**
Ein hoher Gewichtswert hilft bei Angriff und Verteidigung, reduziert jedoch die Geschwindigkeit und die Fahreigenschaften Ihres Autos.

**5. Tacho / Tourenzähler**
Ihre aktuelle Geschwindigkeit sowie die Umdrehungen des Motors.

**6. Gesundheitsanzeige**
Wenn Ihr Auto beschädigt wird, reduziert sich die Gesundheitsanzeige. Sammeln Sie zur Wiederherstellung Ihrer Gesundheit Reparatur-Pick-Ups.

## SPIELSTEUERUNG

Dies ist die voreingestellte Spielsteuerung für Destruction Madness. Über das Untermenü "Spielsteuerung" im Menü "Optionen" können Sie die Spielsteuerung verändern.

⬅ + ➡ Taste ..... Lenken
⬆ Taste ..... Beschleunigen
⬇ Taste ..... Bremsen
ESCAPE Taste ..... Pause
EINFG Taste ..... Zurücksetzen
LEERTASTE ..... Handbremse
POS1 Taste ..... Ansicht ändern

**Zurücksetzen**
Setzen Sie mit dieser Taste Ihr Auto nach einem Kopfstand wieder auf die Reifen.

**Handbremse**
Beeinflussen Sie mit der Handbremse das Kurvenverhalten Ihres Autos bei hohen Geschwindigkeiten oder führen Sie einen Powerslide aus.

**Ansicht ändern**
Mit dieser Taste können Sie zwischen zwei Kameraansichten wählen – Verfolgung kamera (Voreinstellung) und Motorhauben-kamera.

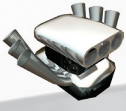
## PICK - UPS

Pick-Ups spielen bei Destruction Madness eine große Rolle. Es kann immer nur ein Pick-Up aktiv sein. Pickups bleiben für eine voreingestellte Zeitdauer mit Ihrem Auto verbunden. Eine Ausnahme stellt das Reparatur-Pick-Up dar, das Sie so oft wie nötig aufsammeln können, selbst wenn gerade ein anderes Pick-Up aktiv ist. Jedes Pick-Up hat Stärken und Schwächen. Es liegt Ihnen, den jeweils besten Verwendungszweck herauszufinden. Hier sind aber trotzdem ein paar Tipps für den Anfang:

**Reparatur** **(Gesundheit)**

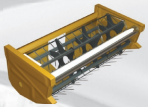
Es gibt zwei Sorten von Reparatur-Pick-Ups: "Kleine Reparatur" und "Volle Reparatur". Wie Sie bestimmt richtig vermuten, erhöht das erste die Gesundheit geringfügig, während das zweite Ihre Gesundheit wieder vollständig herstellt.

**Kompressor** **(Power)**



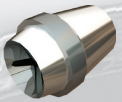
Durch das Aufsammeln dieses Pick-Ups können Sie Ihrem Motor ein paar hundert PS extra verpassen. Steigert Ihre Power, Ihre Beschleunigungsrate und Ihre Höchstgeschwindigkeit.

**Erntemaschine** **(Angriff)**



Wurden Sie schon mal durch eine Erntemaschine gehäckselt? Na ja, das tut ziemlich weh! Diese gigantische Dreschmaschine zerkratzt mehr als nur den Lack.

**Nachbrenner** **(Power)**

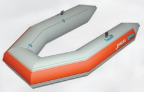


Gibt Ihnen den Schub eines Düsenjägers und das Fahrverhalten eines Einkaufswagens – nichts für Leute mit schwachen Nerven ...

**Haikäfig** **(Verteidigung/Gewicht/Angriff)**

Bietet tollen Schutz und erhöht Ihr Gewicht. Macht es für Ihre Gegner außerdem etwas unangenehm, sich Ihnen zu nähern. Bluttriefende Köderbrocken nicht beigelegt ...

**Airbag** **(Verteidigung)**



Eine Rettungsweste für Ihr Auto! Für den unwahrscheinlichen Fall einer Notlandung auf dem Wasser ziehen Sie einfach beide Gurte um Ihre Karosserie und binden Sie eine feste Schleife. Mit der beigefügten Pfeife können Sie Aufmerksamkeit auf sich ziehen (eigentlich nicht). Der aufblasbare Teil bietet einen umfassenden Aufprallschutz, der die Wirkung von Rammstößen anderer Fahrer und den Aufprall auf Gebäude in Ihrem Weg reduziert.

## FAHRZEUGE

In einem Karrierespiel können Sie Ihrer Sammlung 18 verschiedene Fahrzeuge hinzufügen, einschließlich der folgenden Typen:

### Neues Stadtauto

Eine Serienversion der Art von Auto, das Ihre Mutter kaufen würde. Es ist günstig und sieht nettaus. Trotz seiner geringen Größe und seiner Leichtigkeit ist es erstaunlich lahmarschig, fährt sichaber recht ordentlich.

### Klassisches Coupé

Her mit den Schlaghosen! Mit diesem Designklassiker können Sie Spaß im Stil der 70er Jahrehaben.

### GT-Dreitürer

Die originale Taschenrakete. Ein Miniaturmeisterstück, das abgeht wie ein Zäpfchen!

### Italienischer Raketenwagen

Die Schöne und das Biest – perfekt kombiniert in einer Liaison italienischen Designs mit meisterlicher Ingenieurskunst. Bella!

## HINWEISE UND TIPPS

Bei Destruction Madness beißen den Zweiten die Hunde. Bei Rennen im Karrieremodus müssen Sie Erster werden, bevor Sie mit dem nächsten Rennen fortfahren können.

Vergessen Sie nicht, dass Sie bei jedem Renntyp den Sieg am sichersten haben, wenn Sie sämtliche Gegner ausschalten.

Wählen Sie Ihre Pick-Ups sorgfältig aus – denn wenn sie erst mal mit Ihrem Auto verbunden sind, werden Sie sie nicht mehr los, bevor sie von selbst wieder verschwinden.

PARIS-MARSEILLE
RACING
DESTRUCTION MADNESS
DAVILEX

## INSTALLATION DU JEU

Placez le CD dans votre lecteur de CD-ROM. Le jeu s'installe automatiquement. Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, procédez comme suit :

1. Accédez à l'icône Poste de travail sur votre bureau.
2. Ouvrez le poste de travail en cliquant deux fois sur son icône.
3. Cliquez deux fois sur l'icône de votre lecteur de CD-ROM (en général, le disque D:\)
4. Cliquez deux fois sur le fichier Setup.exe.

L'installation démarre. Suivez les instructions.

## DÉMARRAGE DU JEU

Double-cliquez sur l'icône Destruction Madness qui figure sur le bureau. Le jeu démarre.
Si vous ne trouvez pas l'icône sur votre bureau, vous pouvez démarrer Destruction Madness de la façon suivante:

1. Cliquez sur le bouton Démarrer.
2. Accédez à Programmes.
3. Accédez à Davilex Games.
4. Accédez à Destruction Madness.
5. Sélectionnez Destruction Madness.

Le programme démarre.

**ATTENTION!**
Lorsque vous jouez à Destruction Madness, le CD-ROM doit rester dans le lecteur de CD-ROM.

## ENREGISTREZ-VOUS EN LIGNE!

Enregistrez votre jeu en ligne et accédez immédiatement aux informations relatives à ce produit et à d'autres. Les utilisateurs enregistrés peuvent aussi accéder à notre service d'assistance en ligne et à des téléchargements gratuits. En outre, ils peuvent participer à des concours et remporter de superbes prix. Rendez-vous sur www.davilex.com pour vous enregistrer dès maintenant!

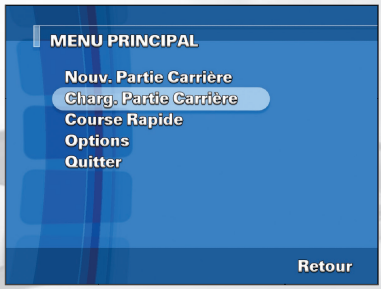
## DESTRUCTION MADNESS, BIEN PLUS QU'UNE SIMPLE COURSE !

Détruisez tout sur votre passage à travers trois pays européens et débloquez de nouvelles voitures, de nouveaux circuits et de nouvelles arènes. Vous participerez à quatre types différents d'épreuves, vous devrez donc choisir la bonne voiture pour chaque mission. Jouez en solo en Mode Carrière ou Course Rapide contre des adversaires IA meurtriers ou affrontez un ami dans une Course Rapide pour deux joueurs.

## JOUER MAINTENANT

Une fois que vous aurez lancé correctement le jeu et choisi votre langue, vous verrez l'écran de titre. Appuyez sur ENTRÉE ou cliquez sur le bouton gauche de la souris pour accéder au Menu Principal. Vous verrez apparaître cinq options. Utilisez les flèches du clavier ou le pointeur de la souris pour choisir les différentes options. Confirmez votre choix en appuyant sur ENTRÉE ou en cliquant sur le bouton gauche de la souris lorsque votre choix est en surbrillance. La touche ESCHAP ou le bouton droit de la souris vous fera revenir à l'écran précédent.

## MENU PRINCIPAL




**Nouv. Partie Carrière (Un joueur)**
Débute une nouvelle Partie Carrière. Choisissez tout d'abord votre niveau de difficulté puis appuyez sur ENTRÉE ou cliquez sur le bouton gauche de la souris sur « Suivant » pour continuer. Vous serez ensuite dirigé vers l'écran Prochaine Épreuve qui affichera le défi suivant. Appuyez sur ENTRÉE ou cliquez à nouveau sur « Suivant » pour accéder au Menu Sélection Voiture.

**Continuer Partie Carrière**
Continue une Partie Carrière précédente.

**Course Rapide (Un ou deux joueurs)**
Choisissez votre combinaison préférée épreuve/course/voiture et affrontez les conducteurs IA, avec ou sans deuxième joueur humain. Choisissez le type d'épreuve, le circuit, les options de l'épreuve et le niveau d'Intelligence Artificielle à partir du menu Course Rapide, grâce aux flèches ou à la souris, puis appuyez sur ENTRÉE ou cliquez sur « Suivant » pour confirmer et accéder au Menu Sélection Voiture.

## OPTIONS

**Son**
Règle les volumes de la musique et des effets sonores.

**Commandes**
Règle les paramètres des commandes.

**Sauvegarder Partie**
Sauvegarde manuellement votre progression en Partie Carrière et débloque le statut.

## MENU SÉLECTION VOITURE

Choisissez une voiture parmi celles que vous avez réussi à débloquer lors d'une Partie Carrière. En mode Course Rapide, vous pouvez également choisir l'option Aléatoire pour que votre voiture soit choisie à votre place.

Utilisez les flèches ou la souris pour faire votre sélection, puis appuyez sur ENTRÉE ou cliquez sur « Démarrer » pour commencer une course.

## DÉROULEMENT DU JEU

Destruction Madness possède quatre types différents d'épreuves que vous devez maîtriser si vous voulez progresser et débloquer de nouvelles villes et voitures. Ces épreuves sont les suivantes :

### Course Démolition

Les règles de la course démolition sont simples : le premier à accomplir le nombre requis de tours autour du circuit gagne. Que vous y arriviez en laissant vos adversaires dans un nuage de poussière quand vous les doublez et restiez en pole position ou que vous les éliminiez de la course en les détruisant, ça ne dépend que de vous. Ce mode doit être débloqué dans une Partie Carrière avant de pouvoir le sélectionner pour une Course Rapide.

### Deathmatch

En mode Deathmatch, votre objectif est d'être le premier à accumuler un certain nombre de « morts ». Oubliez la course, réduisez juste vos adversaires en cendres ! Si vous « mourez » dans ce mode, vous serez replacé dans la même arène ou sur le même circuit, à n'importe quel endroit, votre réserve de santé remplie. Collectez les packs d'attaque et de défense nécessaires pour atteindre en premier le score demandé.

### Survivant

Le mode Survivant porte bien son nom. Ici, votre objectif est d'être le dernier survivant du circuit à la fin du temps réglementaire. Votre compteur de santé diminue constamment donc dépêchez-vous et ramassez des packs Réparation dès que possible. Si vous arrivez à détruire un autre joueur dans ce mode, il lâchera un pack Réparation, donc vous serez motivé pour essayer de tous les éliminer. Ce mode doit être débloqué dans une Partie Carrière avant de pouvoir le sélectionner pour une Course Rapide.

### Crash Collision

L'objectif dans Crash Collision est de collecter des points contre la montre en détruisant tout le décor de la rue sur votre passage. Renversez les réverbères, panneaux, bornes, tables et chaises pour accumuler un maximum de points et gagnez encore plus de points en effectuant des combinaisons et des réactions en chaîne. Vos adversaires essaient de faire la même chose, mais si vous détruisez un adversaire, ses points seront ajoutés aux vôtres. Si le premier a beaucoup plus de points que vous, c'est souvent une bonne tactique pour prendre directement la tête plutôt que de vous occuper du décor ! Ce mode doit être débloqué dans une Partie Carrière avant de pouvoir le sélectionner pour une Course Rapide.

## ÉCRAN DE JEU

**1. Indicateur Position**
Montre votre position actuelle dans l'épreuve : si vous n'êtes pas 1er, au boulot !

**2. Compteur Tour / Score Actuel**
Dans Course Démolition, vous verrez votre nombre actuel de tours et le nombre total de tours de la course. Dans les autres types d'épreuve, votre score actuel et l'objectif seront affichés ici.

**3. Carte**
Carte du circuit ou de l'arène en cours. Votre position est indiquée par un cercle rouge. Les positions de vos adversaires sont indiquées par des cercles verts.

**4. Modificateurs voiture**
Ces quatre graphiques affichent les particularités de votre voiture, modifiée par tous les packs actifs. Les particularités par défaut apparaissent en gris et les modificateurs effectifs rempliront le graphique d'une autre couleur. De haut en bas, ces graphiques indiquent les éléments suivants :

**Défense**
Un taux élevé de défense minimise les dommages, si vous percutez une autre voiture ou si vous vous écrasez contre un objet solide.

**Allure**
Plus votre taux de puissance est élevé, plus vous pouvez accélérer rapidement et plus vous pouvez rouler vite.

**Attaque**
Votre niveau d'attaque détermine la puissance des dommages que vous infligez aux autres voitures en les percutant (votre vitesse actuelle et votre poids sont également des facteurs déterminants).

**Poids**
Un poids important vous aide pour l'attaque et la défense mais diminue votre performance et le maniement de votre voiture.

**5. Compteur Vitesse / Compte-tours**
Votre vitesse actuelle et le nombre de tours-moteur.

**6. Barre de Santé**
La Barre de Santé diminue lorsque votre voiture est endommagée. Ramassez les packs réparation pour vous réapprovisionner en santé.

## COMMANDES

Voici les commandes par défaut pour Destruction Madness. Vous pouvez sélectionner un autre système de commandes via la section Commandes du Menu Options.

Touche ⬅ + ➡ ..... Diriger
Touche ⬆ ..... Accélérer
Touche ⬇ ..... Freiner
Touche ESCHAP ..... Pause
Touche INSER ..... Récupérer
Touche ESPACE ..... Frein à main
Touche ORIGINE ..... Changer Vue

**Récupérer**
Utilisez le bouton Récupérer pour remettre votre voiture sur ses quatre roues, si vous êtes impliqué dans une collision qui vous laisse sur le toit.

**Frein à main**
Utilisez le frein à main pour faire un dérapage : très pratique pour prendre un virage ou pour faire demitour à toute vitesse.

**Changer Vue**
Appuyez sur le bouton Changer Vue pour changer entre deux vues : caméra poursuite (par défaut) et caméra embarquée.

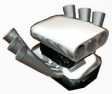
## PACKS

Les packs jouent un rôle important dans Destruction Madness. Un seul pack ne peut être actif à la fois et celui-ci restera attribué à votre voiture pendant une période programmée. L'exception à cette règle est le pack Réparation que vous pouvez ramasser autant de fois que nécessaire, même lorsqu'un autre élément est actif. Chaque pack possède ses forces et ses faiblesses. À vous de découvrir comment utiliser au mieux chaque pack, mais voici quelques remarques pour commencer :

**Réparation (Santé)**

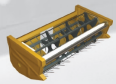
Le pack Réparation existe sous deux formes: Réparation Mineure et Réparation Complète. Comme vous l'imaginez, le premier augmente un peu votre santé alors que le second la réapprovisionne entièrement.

**Compresseur (Puissance)**



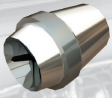
Ramassez ce pack pour rajouter une centaine de chevaux à votre moteur. Suralimente votre puissance, en augmentant votre taux d'accélération et votre vitesse maximale.

**Moissonneuse (Attaque)**



Êtes-vous déjà passé dans une moissonneuse ? Et bien, ça va faire mal, très mal ! Cette batteuse géante ne fera pas que rayer votre peinture, loin de là !

**Postcombustion (Puissance))**

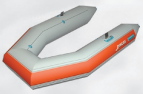


Vous procure la poussée d'un avion à réaction et le maniement d'un caddie: à ne pas mettre entre toutes les mains...

**Cage à Requins (défense/poids/attaque)**

Fournit une grande protection contre les collisions et augmente votre poids. Garantit également une douleur supplémentaire à tous ceux qui seraient assez fous pour se frotter à vous. Les copains seront épargnés...

**Gonflable (Défense)**



Un gilet de sauvetage pour votre voiture ! Au cas où vous devriez atterrir en urgence sur l'eau, passez simplement les deux sangles autour de votre carrosserie et nouez-les solidement. Un sifflet est fourni pour attirer l'attention (pas vraiment). L'objet gonflable offre un coussin protecteur de tous les côtés pour amortir les impacts des autres conducteurs et des bâtiments qui se trouveraient sur votre chemin.

## VÉHICULES

Il existe 18 véhicules différents que vous pourrez gagner dans les Parties Carrière, y compris :

**Berline**

Une version sur mesure du genre de voiture que votre mère pourrait acheter. Elle n'est pas chère et attrayante mais étant donné sa petite taille et son poids léger, elle est étrangement robuste et se manie très bien.

**Coupé Classique**

Mettez votre jean à pattes d'éléphant et appréciez l'authentique automobile des années 70 au design classique.

**Coupé GT**

La fusée de poche originale. Un chef-d'oeuvre miniature qui fonce comme l'éclair !

**Lance-fusées italien**

La belle et la bête combinées en un mariage parfait du style italien et de l'ingénierie dernier cri. Bellisima !

## TRUCS ET ASTUCES

Dans Destruction Madness, aucun prix n'est décerné au deuxième. Vous devez finir le premier d'une Partie Carrière avant de pouvoir passer à la suivante.

Éliminer vos adversaires reste la meilleure solution pour vous assurer la victoire dans tout type d'épreuve.

Choisissez judicieusement vos packs : une fois qu'ils sont attribués à votre voiture, vous les garderez jusqu'à ce qu'ils ne disparaissent.

Ne ratez jamais l'occasion de ramasser un pack Réparation. Souvenez-vous que vous pouvez toujours ramasser un pack Réparation (si votre véhicule est endommagé).

Apprenez à vous servir efficacement du frein à main pour balancer l'arrière de votre voiture et pouvoir prendre un virage à toute vitesse.

LONDON
RACER
DESTRUCTION MADNESS
DAVILEX

## INSTALACIÓN DEL JUEGO

Introduce el CD Destruction Madness en la unidad de CD-ROM. El juego se instala automáticamente. Si el programa de instalación no comienza inmediatamente, prueba lo siguiente:

1. Ve al icono Mi PC en tu escritorio.
2. Haz doble clic en el icono para abrirlo.
3. Haz doble clic en el icono de la unidad de CD-ROM (generalmente D:\)
4. Haz doble clic en el archivo Setup.exe.

Ahora comenzará la instalación. Sigue las instrucciones.

## INICIO DE DESTRUCTION MADNESS

Haz doble clic en el icono Destruction Madness de tu escritorio y el juego comenzará.
Si no encuentras el icono en tu escritorio, puedes iniciar Destruction Madness de la siguiente manera:

1. Haz clic en Inicio.
2. Ve a Programas.
3. Ve a Davilex Games.
4. Ve a Destruction Madness.
5. Selecciona Destruction Madness.

El programa comenzará.

**¡ATENCIÓN!**
Mientras juegas con Destruction Madness, el CD-ROM debe permanecer en la unidad de CD-ROM.

## ¡REGISTRO EN LÍNEA!

Registra tu partida en línea para obtener más información sobre éste y otros productos de forma instantánea. Los usuarios registrados también podrán acceder a nuestra zona de ayudas en línea y bajarse programas gratis, participar en competiciones y ganar increíbles premios. ¡Ven a vernos a www.davilex.com y regístrate hoy mismo!

## DESTRUCTION MADNESS – ¡MÁS QUE UNA CARRERA!

Estrellarse, abollar y chocar en la travesía de tres países europeos desbloqueando coches nuevos, circuitos de carrera y plazas en el camino. Cuatro tipos de eventos diferentes significan que tendrá que escoger el coche idóneo para el trabajo. Juegue solo en el modo Career (Carrera) o Quick Race (Carrera Rápida) contra los adversarios AI mortales, o avanzar para ganar a un amigo en una Quick Race (Carrera Rápida) de dos jugadores.

## EMPIECE DE INMEDIATO

Una vez haya empezado el juego correctamente y escogido su idioma, verá la Title Screen (Pantalla de Título). Pulse RETURN o haga clic en el botón izquierdo del ratón para entrar en el Main Menu (Menú Principal). Verá cinco opciones. Use las teclas de flecha o el indicador del ratón para escoger entre las opciones. Confirme su elección con pulsar RETURN o con hacer clic en el botón izquierdo del ratón cuando se resalta su elección. La tecla ESCAPE o el botón derecho del ratón le volverá a la pantalla anterior.

## MENÚ PRINCIPAL (MAIN MENU)

**Nuevo Juego de Carrera (un jugador) (New Career Game)**
Empieza un nuevo Juego de Carrera (Career Game). Primero escoja el nivel de dificultad y pulse RETURN o haga clic en el botón izquierdo del ratón sobre el mensaje "Next" (Siguiente) para continuar. Ahora moverá a la pantalla Próximo Evento (Next Event) que muestra el siguiente desafío. Pulse RETURN o haga clic en "Next" (Siguiente) una segunda vez para continuar al Menú Selección de Coche (Select Car Menu).

**Continuar Juego de Carrera (Continue Career Game)**
Continua un Juego de Carrera (Career Game) anterior.

**Carrera Rápida (uno o dos jugadores) (Quick Race)**
Escoja su combinación preferida de evento, circuito y coche para empezar a competir contra los conductores AI, con o sin un segundo jugador humano. Escoja el tipo de evento, circuito, las opciones de evento y el nivel de técnica AI del menú Carrera Rápida (Quick Race) con las teclas de flecha o ratón y pulse RETURN o haga clic en el texto "Next" (Siguiente) para confirmar y mover al Menú Selección de Coche (Select Car Menu).

## OPCIONES (OPTIONS)

**Sonido (Sound)**
Ajusta los niveles de volumen de la música y los efectos de sonido.

**Mandos (Controls)**
ajusta su configuración de mando.

**Autoguardar (Autosave)**
Activa o desactiva la característica autoguardar.

**Guardar Opciones (Save Options)**
Seleccione este ítem para guardar las configuraciones de sus opciones.

## MENÚ SELECCIÓN DE COCHE
**(SELECT CAR MENU)**

Escoja un coche de los que ha conseguido desbloquear en un Juego de Carrera (Career Game). En el modo Carrera Rápida (Quick Race), puede también escoger la opción Aleatorio (Random) para tener un coche escogido para Ud.

Use las teclas de flecha o el ratón para hacer su selección y pulse RETURN o haga clic en el texto "Start" (Empezar) para empezar la carrera.

## EL JUEGO

Destruction Madness se caracteriza por cuatro tipos de eventos que debe dominar si desea progresar y desbloquear nuevos sitios y coches. Estos eventos son:

**Carrera de Demolición (Wrecking Racing)**
Las reglas de la carrera de demolición son sencillas – el primer coche que completa la cantidad requerida de vueltas del circuito es el ganador. Siempre cuando logra ésto con dejar sus adversarios en una nube de polvos cuando les pasa encima y se queda en la cabeza del grupo, o los elimina de la carrera con reducirles en pedazos, depende solamente de Ud. Se debe desbloquear este modo en un Juego de Carrera (Career Game) antes de poder seleccionarlo en una Carrera Rápida (Quick Race).

**Carrera de Muerte (Deathmatch)**
En el modo Deathmatch, su objetivo es ser el primero en acumular una cantidad objetiva de "presas". Olvídese de la carrera – simplemente ¡destruya sus adversarios! Si se le "mata" en este modo, volverá a empezar con la salud óptima en un sitio al azar sobre la pista o arena actual. Recoja los objetos ofensivos y defensivos cuando es necesario para asegurarle en ser el primero en alcanzar la marca objetiva.

**Superviviente (Survivor)**
Tal cual como el nombre de este modo, Survivor, su objetivo aquí es ser el último coche en el circuito cuando se acaba el tiempo. Su medidor de salud baja constantemente, por eso a mover y recoger los objetos de Reparación siempre cuando los ve. Si logra eliminar los otros jugadores en este modo, ellos dejarán un objeto de Reparación, es un incentivo para intentar eliminarlos. Se debe desbloquear este modo en un Juego de Carrera (Career Game) antes de poder seleccionarlo en una Carrera Rápida (Quick Race).

**Estrellarse y chocar (Smash Crash)**
El objetivo en Smash Crash es juntar los puntos contra el reloj estrellandose en los objetos de la calle en la pista. Desarme las farolas, señales de tráfico, postes, mesas y sillas para acumular puntos – gane aún más puntos por las combinaciones y reacciones en cadena. Sus adversarios están intentando de hacer exáctamente lo mismo, pero cuando elimina un adversario, se sumarán sus puntos totales a los suyos. Si el líder tiene mucho más puntos que Ud., es una buena táctica ¡perseguirle directamente en vez de los objetos en la calle! Se debe desbloquear este modo en un Juego de Carrera (Career Game) antes de poder seleccionarlo en una Carrera Rápida (Quick Race).

## PANTALLA DE JUEGO (GAME SCREEN)

**1. Indicador de Posición**
**(Position Indicator)**
Indica su posición actual en el evento – si no es el 1ro, ¡siga esforzándose!

**2. Contador de Vueltas/Marca Actual**
**(Lap Counter / Current Score)**
En la Carrera de Demolición (Wrecking Racing), ésto le muestra el número de vuelta actual y el número total de vueltas en la carrera. Aquí indica también sus marcas actuales y objetivas en otros tipos de evento.

**3. Mapa (Map)**
El mapa del circuito o plaza actual. Su posición está indicada por un círculo rojo. Las posiciones de sus adversarios están indicadas por círculos verdes. Modificadores de Coche (Car Modifiers) Estas cuatro gráficas de barra muestran los atributos de su coche, modificado por cualquier objeto que esté activo. Los atributos del coche predefinidos aparecen como bloques grises, los modificadores que se validan debido a un objeto llenará la gráfica con un color diferente. De arriba abajo estas gráficas indican:

**Peso (Weight)**
Un alto índice de peso ayuda la ofensa y defensa pero reduce el rendimiento y manejo.

**Fuerza (Power)**
Más alto su índice de fuerza, más rápido puede acelerar y más alta su velocidad máxima.

**Ofensa (Offence)**
Su índice de ofensa determina cuánto daño Ud. causa en otros coches cuando los choca (su velocidad actual y su atributo de peso son otros factores que determinan el daño).

**Defensa (Defence)**
Un alto índice de defensa reducirá el daño que recibe al ser golpeado por otro coche, o cuando se estrella contra un objeto sólido.

**5. Velocímetro/Cuentarrevoluciones**
**(Speedometer / Rev Counter)**
Su velocidad actual y la cuenta de las revoluciones del motor.

**6. Medidor de Salud (Health Meter)**
El Health Meter baja cuando su coche está dañado. Recoja los objetos de reparación para restaurar su salud.

## MANDOS

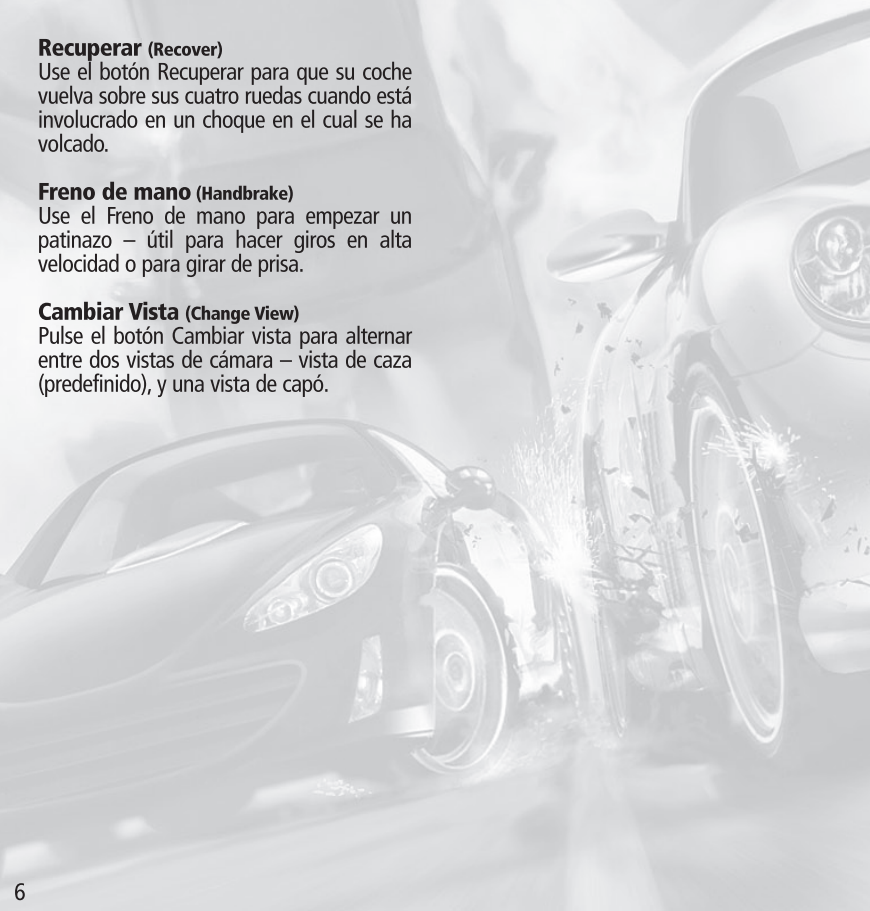
Estos son los mandos predefinidos para el Destruction Madness. Puede seleccionar un sistema de mandos alternativo a través de la Sección de Mandos del Menú Opciones (Options Menu).

Botón ⬅ + ➡ ..... Conducir (Steer)
Botón ⬆ ..... Acelerar (Accelerate)
Botón ⬇ ..... Frenar (Brake)
Botón ESCAPE ..... Pausa (Pause)
Botón INSERT ..... Recuperar (Recover)
Botón SPACEBAR ..... Freno de mano (Handbrake)
Botón HOME ..... Cambiar Vista (Change View)

**Recuperar (Recover)**
Use el botón Recuperar para que su coche vuelva sobre sus cuatro ruedas cuando está involucrado en un choque en el cual se ha volcado.

**Freno de mano (Handbrake)**
Use el Freno de mano para empezar un patinazo – útil para hacer giros en alta velocidad o para girar de prisa.

**Cambiar Vista (Change View)**
Pulse el botón Cambiar vista para alternar entre dos vistas de cámara – vista de caza (predefinido), y una vista de capó.



## OBJETOS (PICK -UPS)

Los objetos juegan un papel importante en el Destruction Madness. Puede tener un solo objeto activo por vez y se quedará en su coche por un período de tiempo predefinido. La excepción de esta regla es el objeto de Reparación (Repair pick-up), que puede recoger tan frecuente como sea necesario, aun cuando tiene otro ítem activo. Cada objeto tiene sus fuerzas y debilidades. Depende de Ud. para descubrir la mejor forma de utilizar cada uno de ellos, pero he aquí unas notas para empezar:

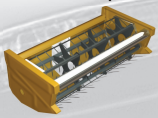
### Reparar (salud)

El objeto de Reparación (Repair pick-up) viene en dos sabores: Reparación menor (Minor Repair) y Reparación Completa (Full Repair). Se entiende que el primero da un pequeño estímulo de salud, mientras el segundo restaura su salud por completo.

### Superalimentador (fuerza)

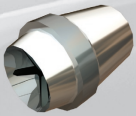
Recoja este objeto para poner unos cientos de caballos extras a su motor. Estimula su atributo de fuerza, aumenta su índice de aceleración y su máxima velocidad.

### Cosechador (Ofensa)



¿Alguna vez ha sido un consechador? Bien, va a doler – y ¡Mucho! Esta trilladora gigante hará mucho más que raspar su pintura.

### Posquemador (fuerza)

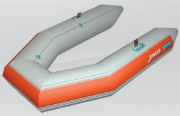


Le da el empuje de un avión de caza y el manejo de un carrito de compras – no adecuado para un corazón débil...

### Jaula de Tiburón (defensa/peso/ofensa)

Provee gran protección de choque y aumenta su peso. También asegura un poco más de dolor que le causa a cualquier persona con poca inteligencia que le moleste. Carnada no incluída.

### Salvavidas (defensa)



¡Un chaleco salvavidas para su coche! En el último caso de aterrizarse en el agua, simplemente pase ambas cintas alrededor del marco del coche y atelo bien con un lazo. Hay un silbato para atraer la atención (no tanto). Los salvavidas ofrecen un almohadón protectivo en todos los lados para amortiguar los impactos de otros conductores y cualquier consturcción que están en su camino.

## VEHÍCULOS

Hay 18 vehículos diferentes para recoger en un Juego de Carrera (Career Game), incluyen:

### City Custom

Una versión personalizada de fábrica del tipo de coche que su madre compraría. Es económico y alegre pero considerando su pequeño tamaño y peso, es sorpredentemente minúsculo y se conduce bien.

### Classic Coupé

Pongase sus pantalones vaqueros acampanados y disfrute un motor auténtico de los años 1970 en este diseño clásico.

### GT Hatch

El cohete de bolsillo original. Es una obra maestra en miniatura y ¡corre como una peste!

### Italian Rocket-ship

La bella y la bestia en un matrimonio perfecto de diseño italiano y excelencia del motor. ¡Bella!

## PISTAS Y CONSEJOS

No hay premios para el que termina en segundo en el Destruction Madness. Debe terminar primero en un evento de Juego de Carrera (Career Game) antes de poder avanzar al siguiente.

Recuerde que eliminar sus adversarios es la mejor manera para garantizar el triunfo en cualquiera de los tipos de eventos.

Escoja sus objetos sabiamente – una vez que se prendan a su coche, está estancado con ellos hasta que desaparezcan otra vez.

Nunca deje pasar la oportunidad de recoger un objeto de Reparación (Repair pick-up). Recuerde que puede siempre recoger un objeto de Reparación (Repair pick-up) (si su vehículo está dañado en el momento).

Aprenda a usar su freno de mano para balancear la parte trasera del coche eficazmente para ayudar a girar en alta velocidad.

LONDON
RACER
DESTRUCTION MADNESS
DAVILEX

## INSTALLAZIONE DEL GIOCO

Inserire il Destruction Madness nell'unità CD-ROM. Il gioco verrà automaticamente installato. Se il programma di installazione non si avvia automaticamente, provare a eseguire i seguenti passaggi:

1. Andare all'icona Risorse del computer sul desktop.
2. Aprirla facendo doppio clic su di essa.
3. Fare doppio clic sull'icona dell'unità CD-ROM (in genere è l'unità D:\).
4. Fare doppio clic sul file Setup.exe.

L'installazione verrà avviata. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

## AVVIO DI DESTRUCTION MADNESS

Fare doppio clic sull'icona Destruction Madness presente sul desktop. Il gioco verrà avviato.
Se l'icona non è presente sul desktop, è possibile avviare Destruction Madness procedendo come segue:

1. Fare clic su Start.
2. Accedere a cartella Programmi.
3. Accedere a cartella Davilex Games.
4. Accedere a Destruction Madness.
5. Selezionare Destruction Madness.

Il programma verrà avviato.

**ATTENZIONE!**
Quando si gioca a Destruction Madness, il CD deve restare inserito nell'unità CD-ROM.

## REGISTRATEVI ONLINE!

Registrate il vostro gioco online e avrete accesso immediato alle informazioni su questo e su altri prodotti. Gli utenti registrati possono accedere anche al nostro helpdesk online e a download gratuiti. Inoltre potrete partecipare a competizioni e vincere emozionanti premi. Visitate il sito www.davilex.com e registratevi oggi stesso!

## DESTRUCTION MADNESS – MOLTO DI PIÙ CHE UNA SEMPLICE GARA!

Frantuma, colpisci, distruggi e fatti strada attraverso tre paesi europei, sbloccando nuove vetture e gareggiando su nuovi circuiti e arene. Quattro diversi tipi di competizione richiedono la selezione della vettura più adatta, in grado di assicurare ogni volta le prestazioni necessarie. Gioca da solo in modalità Career (Carriera) o Quick Race (Gara veloce) contro avversari letali o sfida un amico in modalità gara veloce (Quick Race) a due giocatori.

## INIZIA SUBITO

Dopo aver avviato correttamente il gioco e selezionato la tua lingua, apparirà la schermata del titolo. Per accedere al Main Menu (Menu principale), premi RETURN o fai clic col pulsante sinistro del mouse. Verranno visualizzate cinque opzioni. Per sceglierne una puoi utilizzare il cursore del mouse o i tasti cursore. Premi quindi RETURN o fai clic col pulsante sinistro del mouse sulla selezione evidenziata per confermare. Per tornare alla schermata precedente, utilizza il tasto ESCAPE o il pulsante destro del mouse.

## MENU PRINCIPALE (MAIN MENU)

### Nuova gara in modalità Carriera
**(New Career Game) (un giocatore)**
Avvia una nuova gara in modalità Career (Carriera). Per prima cosa, seleziona il livello di difficoltà, quindi premi il RETURN o fai clic col pulsante del mouse su Next (Successivo) per continuare. Accederai ora allo schermo della nuova competizione (Next Event) che mostra la nuova sfida. Premi RETURN o fai nuovamente clic su Next (Successivo) per accedere al menu Select Car.

### (Selezione Vettura).
### Continua gara in modalità Carriera
**(Continue Career Game)**
Continua una gara precedentemente salvata in modalità Career (Carriera).

### Gara veloce
**(Quick Race) (uno o due giocatori)**
Seleziona la combinazione di competizioni, circuito e vettura che desideri per sfidare i piloti gestiti dall'IA, con o senza un secondo giocatore. Scegli il tipo di competizione, il circuito, le opzioni di gara e il livello di abilità dell'IA dal menu Quick Race (Gara veloce) utilizzando i tasti cursore o il mouse, quindi premi RETURN o fai clic su Next (Successivo) per confermare e accedere al menu Select Car (Selezione Vettura).

## OPZIONI (OPTIONS)

### Audio (Sound)
Regola il volume della musica e degli effetti sonori.

### Comandi (Controls)
Imposta i comandi.

### Salva partita (Save Game)
Salva manualmente lo stato di avanzamento della gara in modalità Career (Carriera) in corso e il tuo stato sbloccato.

## SELECT CAR MENU (SELEZIONE VETTURA)

Seleziona una vettura tra quelle sbloccate in una gara in modalità Career (Carriera). In modalità Quick Race (Gara veloce) puoi scegliere l'opzione Random (Casuale) dell'auto che utilizzerai.

Utilizza i tasti cursore o il mouse per effettuare la tua scelta, quindi premi RETURN o fai clic su Start
(Inizia) per cominciare la gara.

## IL GIOCO

Destruction Madness propone quattro diversi tipi di competizione, nelle quali dovrai eccellere, se vuoi progredire e sbloccare nuove posizioni e vetture. Le competizioni sono:

### Demolizione (Wrecking Racing)

Le regole sono semplici: la vettura che termina per prima il numero di giri previsto intorno al circuito vince. Puoi sorpassare i tuoi avversari e costringerli a mangiare polvere, o eliminarli dalla gara facendoli a pezzi: decidi tu! Questa modalità deve essere sbloccata in una gara Career (Carriera) prima di poter essere selezionata in una Quick Race (Gara veloce).

### Deathmatch

In modalità Deathmatch il tuo obiettivo è quello di essere il primo concorrente ad assicurarsi un determinato numero di Kills (Uccisioni). Dimentica le gare convenzionali e pensa semplicemente a fare a pezzi i tuoi avversari. Se vieni 'danneggiato' in questa modalità, puoi ricominciare col livello massimo di salute in una posizione casuale dell'attuale circuito o arena. Raccogliere pick-up offensivi e difensivi ti aiuterà ad assicurarti per primo il punteggio necessario.

### Sopravvivenza (Survivor)

Questa modalità non lascia spazio ad interpretazioni! Il tuo obiettivo in questo caso è quello di essere l'ultima vettura superstite sul circuito allo scadere del tempo. Il tuo livello di salute è in costante diminuzione, quindi continua a muoverti e a raccogliere pick-up di riparazione, quando ne hai la possibilità. Se riesci a sconfiggere un avversario, questi lascerà sul circuito un pick-up di riparazione, che potrai raccogliere. Questa modalità deve essere sbloccata in una gara Career (Carriera) prima di poter essere selezionata in una Quick Race (Gara veloce).

### Smash Crash

L'obiettivo è raccogliere punti entro un determinato periodo di tempo, distruggendo ogni oggetto presente sul circuito. Butta giù lampioni, segnali stradali, pilastri spartitraffico, tavoli e sedie, e raccogli punti. In caso di mosse combo e reazioni a catena, ne raccoglierai anche di più. I tuoi avversari cercheranno di fare la stessa cosa, ma, ogni volta che riuscirai a danneggiarne uno, il suo punteggio totale verrà sommato al tuo. Se il leader ha molti punti in più rispetto a te, è consigliabile scagliarsi su di lui piuttosto che sugli oggetti presenti sulla strada. Questa modalità deve essere sbloccata in una gara Career (Carriera) prima di poter essere selezionata in una Quick Race (Gara veloce).

## INTERFACCIA DI GIOCO

**1. Indicatore di Posizione**
**(Position Indicator)**
Indica la tua posizione attuale in gara. Se non sei in testa, datti da fare!

**2. Conteggio dei giri / Punteggio attuale**
**(Lap Counter / Current Score)**
In modalità Demolizione vengono visualizzati il numero di giri da te completato e il numero complessivo di giri della gara. In altre modalità vengono visualizzati il tuo punteggio attuale e quello da raggiungere.

**3. Mappa (Map)**
Si tratta della mappa del circuito o dell'arena attuali. La tua posizione è indicata da un cerchio rosso. La posizione dei tuoi avversari è indicata da cerchi verdi.

**4. Modificatori della Vettura**
**(Car Modifiers)**
Questi quattro grafici a barre mostrano le caratteristiche della tua vettura, modificate dai pick-up attivi. Le caratteristiche predefinite delle auto vengono visualizzate sotto forma di blocchi grigi, mentre i modificatori attivi (grazie ad un pick-up), riempiono il grafico di un colore diverso. Dall'alto al basso, tali grafici indicano quanto segue:

**Peso (Weight)**
Un peso elevato è un vantaggio nel colpire gli altri, ma va a discapito delle prestazioni e della maneggevolezza.

**Potenza (Power)**
Più alto è il tuo grado di potenza, più velocemente potrai accelerare e più elevata sarà la tua velocità massima.

**Attacco (Offence)**
Definisce il livello di danni che infliggi alle altre vetture quando le colpisci (la tua velocità e il tuo peso all'impatto incideranno ulteriormente sulla gravità dei danni).

**Difesa (Defence)**
Un alto grado di difesa minimizzerà i danni, se vieni colpito da un'altra vettura o ti schianti contro un oggetto.

**5. Contachilometri / Contagiri**
**(Speedometer / Rev Counter)**
Indicano la tua velocità e i giri del tuo motore.

**6. Indicatore di Salute (Health Meter)**
Il livello di salute diminuisce quando la tua vettura viene danneggiata. Raccogli pick-up di riparazione per rifornirlo.

## COMANDI

Questi sono i comandi predefiniti per Destruction Madness. Puoi personalizzarli tramite la voce Controls (Comandi) nel menu Options (Opzioni).

Tasto ← + → ..... Steer (Sterza)
Tasto ↑ ..... Accelerate (Accelera)
Tasto ↓ ..... Brake (Frena)
Tasto ESCAPE ..... Pause (Pausa)
Tasto INSERT ..... Recover (Recupera)
Tasto SPACEBAR ..... Handbrake (Freno a mano)
Tasto HOME ..... Change View (Cambia Visuale)

**Recupera (Recover)**
Utilizza il tasto Recover (Recupera) per riportare la tua vettura su tutte e quattro le ruote in caso di ribaltamento dovuto a collisione.

**Freno a mano (Handbrake)**
Utilizza il freno a mano per far slittare le ruote, soluzione particolarmente utile per affrontare curve ad alta velocità e fare inversioni veloci.

**Cambia Visuale (Change View)**
Premi il tasto Change View (Cambia Visuale) per alternare due visuali: la prospettiva inseguimento (predefinita) e la prospettiva posteriore.

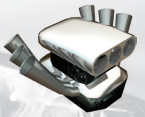
## PICK-UP

I pick-up giocano un ruolo fondamentale in Destruction Madness. Puoi attivare un solo pick-up alla volta, che rimarrà attaccato alla tua vettura per un determinato periodo di tempo. L'unica eccezione a questa regola è costituita dai pick-up di riparazione, che potrai raccogliere ogni volta ne avrai bisogno, anche in presenza di un altro pick-up attivo in quel momento. Ogni pick-up presenta vantaggi e svantaggi. Spetta a te capire come impiegarli nel migliore dei modi. Di seguito riportiamo alcune descrizioni.

**Riparazione (salute)**

I pick-up di riparazione sono disponibili in due versioni: riparazione minore (Minor Repair) e riparazione completa (Full Repair). Avrai senz'altro capito che la prima rifornirà solo limitatamente il tuo livello di salute, mentre la seconda lo rifornirà completamente.

**Sovralimentatore (potenza)**

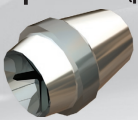


Raccogli questo pick-up per beneficiare di qualche centinaio di cavalli supplementari per il tuo motore. Incrementa le caratteristiche della tua potenza, accelerazione e velocità massima.

**Mietitrice (attacco)**

Mai avuto a che fare con una mietitrice? Beh, fa male – tanto male! Questa trebbiatrice gigante è in grado di fare ben più che un semplice graffio alla vernice!

**Posquemador (potenza)**

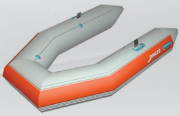


Ti assicura la spinta di un caccia a reazione e la maneggevolezza di un carrello per gli acquisti – sconsigliabile a chi è debole di cuore...

**Gabbia anti-squalo (difesa/peso/attacco)**

Fornisce un'alta protezione dalle collisioni e aumenta il tuo peso. Garantisce inoltre una dose supplementare di dolore a chiunque sia così ingenuo da volerti colpire. Esca non inclusa...

**Struttura gonfiabile (difesa)**



Un salvagente per la tua vettura! Nell' improbabile eventualità di un atterraggio di emergenza in acqua, tira semplicemente le due linguette intorno al tuo telaio e assicurale saldamente. Un segnale acustico verrà originato per attirare attenzione (non proprio). La struttura gonfiabile offre i vantaggi di un cuscino protettivo su ogni lato della tua vettura, allo scopo di attenuare l'impatto provocato dalle altre auto o da qualsiasi altra costruzione.

## VEICOLI

In modalità Career (Carriera) sono disponibili 18 veicoli diversi, tra i quali:

### City Custom

Versione personalizzata del tipo di vettura che acquisterebbe tua zia. A buon mercato e briosa e, considerando dimensioni e peso, sorprendentemente piccola e maneggevole.

### Classic Coupé

Mettiti i jeans a zampa d'elefante e divertiti con un vero e proprio classico degli anni '70.

### GT Hatch

Il razzo tascabile originale. Un capolavoro in miniatura e... va alla grande!

### Italian Rocket-ship

La bella e la bestia fuse in una perfetta combinazione di stile italiano e progettazione perfetta. Incredibile!

## SUGGERIMENTI

Destruction Madness non prevede premi per il secondo classificato. Devi arrivare primo in una gara in modalità Career (Carriera) prima di poter accedere a quella successiva.

Tieni presente che eliminare gli avversari è il modo più efficace per assicurarti la vittoria in qualsiasi tipo di competizione.

Scegli bene i tuoi pick-up: una volta equipaggiati sulla tua auto, non potrai liberartene per un determinato periodo di tempo.

Non lasciarti mai sfuggire l'opportunità di raccogliere un pick-up di riparazione. Ricorda che puoi sempre farlo (se in quel momento il tuo veicolo è danneggiato).

Impara ad usare il freno a mano in modo efficace, per far oscillare la parte posteriore della tua vettura ed affrontare in questo modo le curve a velocità elevata.